Use case beskrivelse

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID og navn: | 3, Bestil ordre | | |
| Oprettet af: | Simon N | Dato opret: | 05-11-2020 |
| Primær aktør: | Kunde | Sekundær aktør | Bank |
| Mål/Beskrivelse: | Kunden opretter en bestilling | | |
| Initiering/trigger: | Kunde trykker på knap | | |
| Startbetingelser: |  | | |
| Slut resultat |  | | |
| Succes:  Fejl: | Kunden opretter en bestilling  Kunden opretter ikke en bestilling | | |
| Normalt flow: | 1. Kunden vælger at gå til indkøbskurven  2. Systemet viser kundens indkøbskurv  3. Kunden vælger at bestille  4. Systemet går til betaling  5. Kunden indtaster nødvendige oplysninger  6. Systemet verificere kortoplysninger  [Undtagelse 1: Kortoplysninger er ugyldige]  [Undtagelse 2: Banken afviser bestilling] | | |
| Alternativt flow: | 1. Kunden vælger at gå til indkøbskurven  2. Systemet viser kundens indkøbskurv  3. Kunden vælger at redigere indkøbskurv  4. Kunden vælger at bestille  5. Systemet går til betaling  6. Kunden indtaster nødvendige oplysninger  7. Systemet verificere kortoplysninger  [Undtagelse 1: Kortoplysninger er ugyldige]  [Undtagelse 2: Banken afviser bestilling] | | |
| Undtagelser: | Undtagelse 1:  Kunden bliver bedt om at indtaste korrekte oplysninger  Undtagelse 2:  Kunden bliver informeret om at banken afviser bestilling | | |
| Prioritet: | Høj | | |
| Frekvens: | Ofte, En gang per besøg | | |
| Forretningsregler: |  | | |
| Anden info: |  | | |
| Antagelser: | Brugeren har noget i indkøbskurv | | |